

[Register](#)[Login](#)

BULETIN UDAYANA MENGABDI

[HOME](#)[CURRENT](#)[ARCHIVES](#)[ABOUT](#) ▾


BULETIN UDAYANA MENGABDI

p-ISSN : 1412-0925**e-ISSN : 2654-9964**

This journal encompasses original research articles and case studies in the field of community service, especially in the application of science and technology in the form of implementation, counseling and dissemination of concepts, models/prototypes, and tools, which are the results of the implementation of community service activities. Concept designs, models/prototypes and tools are the result of thoughts/ideas or the results of research which are then implemented to increase community participation and community empowerment in development.

Buletin Udayana Mengabdi is published by Lembaga Penelitian dan Pengabdian masyarakat (LPPM) Universitas Udayana which published every quarter (*four times a year*) namely, January, April, July and October. Hopefully, this journal can add insight into the fields of science and technology, and its application in the community.

CURRENT ISSUE

Vol 19 No 2 (2020): Buletin Udayana Mengabdi

PUBLISHED: 2020-09-04

ARTICLES

PEMBERDAYAAN PETANI DALAM PENCEGAHAN INFEKSI CACING YANG DITULARKAN LEWAT TANAH DI DESA GELGEL, KABUPATEN KLUNGKUNG

putu indah budiapsari, Luh Gede Evayanti

143-148

**PDF**

Abstract views: 5, PDF downloads: 5

PENERAPAN PRAKTIK MEDITASI LOVING-KINDNESS PADA WARGA BINAAN DI LEMBAGA PEMASYARAKATAN KLAS IIA KEROBOKAN

Ni Made Ari Wilani, I.G.A.D. Fridari, I.B.G. Dwidasmara, I.G.A. Wibawa

149-154



Abstract views: 2, PDF downloads: 2

KOMUNIKASI INFORMASI EDUKASI MASTITIS PADA PETERNAK USAHA RAKYAT DI KUD SUMBER MAKMUR NGANTANG KABUPATEN MALANG JAWA TIMUR

Indah Amalia Amri, D. Qosimah, N. Rickyawan, A.A. Nurmaningdyah

155-160



Abstract views: 3, PDF downloads: 3

PELATIHAN PENYUSUNAN PERATURAN DESA DI DESA DAUH PURI KELOD KECAMATAN DENPASAR BARAT KOTA DENPASAR

Ni Luh Gede Astariyani, SH.,MH, I G N Wairocana, G Marhaendra WA, K Sudiarta

161-165



Abstract views: 2, PDF downloads: 2

PENYULUHAN PERUBAHAN STRUKTUR FISIK DAN PEMERIKSAAN POSTURAL PADA LANSIA DI BANJAR KESIAN, DESA LEBIH GIANYAR

Ni Luh Putu Gita Karunia Saraswati, Made Hendra Satria Nugraha, I Putu Yudi Pramana Putra, Sayu Aryantari Putri Thanaya

166-171



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

PELATIHAN DAN STUDI BANDING UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN SDM LOKAL DESA SIBETAN DALAM MENGELOLA AGROWISATA SALAK

I Nyoman Rai -

172-177



Abstract views: 4, PDF downloads: 3

EDUKASI PENYAKIT HIPERTENSI DAN KOMPLIKASINYA PADA POSYANDU LANSIA DI WILAYAH KERJA PUSKESMAS MENGWI I, KABUPATEN BADUNG

Agung Bagus Sista Satyarsa

178-186



Abstract views: 14, PDF downloads: 10

PENGABDIAN MESIN PENIRIS MINYAK ABON

I Gusti Agung Kade Suriadi

187-191



Abstract views: 2, PDF downloads: 2

PELATIHAN BAHASA INGGRIS KOMUNIKATIF DENGAN PENDEKATAN ENGLISH FOR SPECIFIC PURPOSES BAGI STAF HUMAS RSUD MANGUSADA BADUNG

Ketut Santi Indriani

192-196



Abstract views: 2, PDF downloads: 3

PELAYANAN KESEHATAN HEWAN PADA SAPI BALI DI DESA SUSUT, KECAMATAN SUSUT, KABUPATEN BANGLI.

Luh Made Sudimantini, I Wayan Nico Fajar Gunawan, i Wayan Wirata, Luh Gde Sri Surya Heryani

197-200



Abstract views: 2, PDF downloads: 4

PELATIHAN PENINGKATAN PENGUASAAN KOSA KATA BAHASA INGGRIS DENGAN TEKNIK MENYANYI DAN MENGGUNAKAN FLASH CARDS BAGI SISWA-SISWI SDN 1 KESIUT

Ni Made Ayu Widiastuti

201-205



Abstract views: 2, PDF downloads: 2

PELAYANAN KESEHATAN PADA TERNAK SAPI BALI DALAM Mendukung PROGRAM SWASEMBADA DAGING SAPI DI DESA KERAMAS, KECAMATAN BLAHBATUH, KABUPATEN GIANYAR

I Wayan Nico Fajar Gunawan

206-209



Abstract views: 7, PDF downloads: 5

PEMBINAAN MANAJEMEN KOPERASI BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI DI KABUPATEN KLUNGKUNG

I Made Oka Widyantara

210-215



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

PENGENALAN BUDAYA BALI MENGGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN GAMELAN GONG KEBYAR DI SD RAJ YAMUNA DENPASAR

Dwi Putra Githa, I Putu Arya Dharmadi, Desy Purnami Singgih Putri, Dewa Made Sri Arsa

216-219



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

PEMANFAATAN MINYAK GORENG BEKAS MENGGORENG MENJADI SABUN MANDI PADAT DI DESA TIMUHUN, KECAMATAN BANJARANGKAN, KABUPATEN KLUNGKUNG

Ida Ayu Rina Pratiwi Pudja

220-224



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

PENDAMPINGAN CARA PENYUSUNAN STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP) DALAM RANGKA MENINGKATKAN TATA KELOLA USAHA DI DESA ABIANSEMAL – BADUNG

I Gusti Ayu Made Asri Dwija Putri, Ni Gusti Putu Wirawati, Herkulanus Bambang Suprasto

225-229



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

A ECOTOURISM EMPOWERMENT OF WATERS AND RESTOCKING OF Galah SHRIMP (MACROBRACHIUM ROSENBERGII) AND ENDEMIC FISH IN RIVER FLOW IN GALUNGAN VILLAGE, BULELENG

I KETUT WIJA NEGARA, I Wayan Restu, -, Pande Gde Sasmita Julyantoro, Endang Wulandari Suryaningtyas, Dewa Ayu Angga Pebriani, Ni Putu Putri Wijayanti, Suprabadevi Ayumayasari Saraswati

230-234



Abstract views: 8, PDF downloads: 4

PELATIHAN BUDIDAYA DAN RINTISAN USAHA ANGGREK BAGI PEMUDA DI DESA BUDAGA, KABUPATEN KLUNGKUNG, BALI

Made Pharmawati, Luh Putu Wrasiasi, Luh Putu Wrasiasi, I Made Anom Sutrisna Wijaya, Made Ria Defiani

235-240



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

PENINGKATAN KOMPETENSI PENGGUNAAN APLIKASI MICROSOFT EXCEL BAGI GURU-GURU SEKOLAH DASAR DI DESA KINTAMANI KABUPATEN BANGLI

N. M. A. E. Dewi Wirastuti

241-246



Abstract views: 2, PDF downloads: 1

SOSIALISASI MITIGASI GEMPA BUMI MENGGUNAKAN GAME KEPADA ANAK-ANAK SECARA ONLINE

Ni Made Anita Belinda, Linawati Linawati, K.O Saputra, N.M.A.E Dewi Wirastuti

247-251



Abstract views: 2, PDF downloads: 3

[VIEW ALL ISSUES >](#)

ABOUT THE JOURNAL

[Focus and Scope](#)

[Peer Review Process](#)

[Publication Ethics](#)

[Abstracting & Indexing](#)

[Policy of Screening for Plagiarism](#)

[Author Fees](#)

[Author Guidelines](#)

[Reviewer Guidelines](#)

[Copyright Notice](#)

[Open Access Policy](#)

Editorial Team

Reviewer Team

Contact

MAKE A SUBMISSION

TEMPLATE



INDEXING





MEMBER OF



ASOSIASI JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

AJPKM

Siar Abdi Ilmuwan



RECOMMENDED TOOLS



Buletin Udayana Mengabdi

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM)

Universitas Udayana

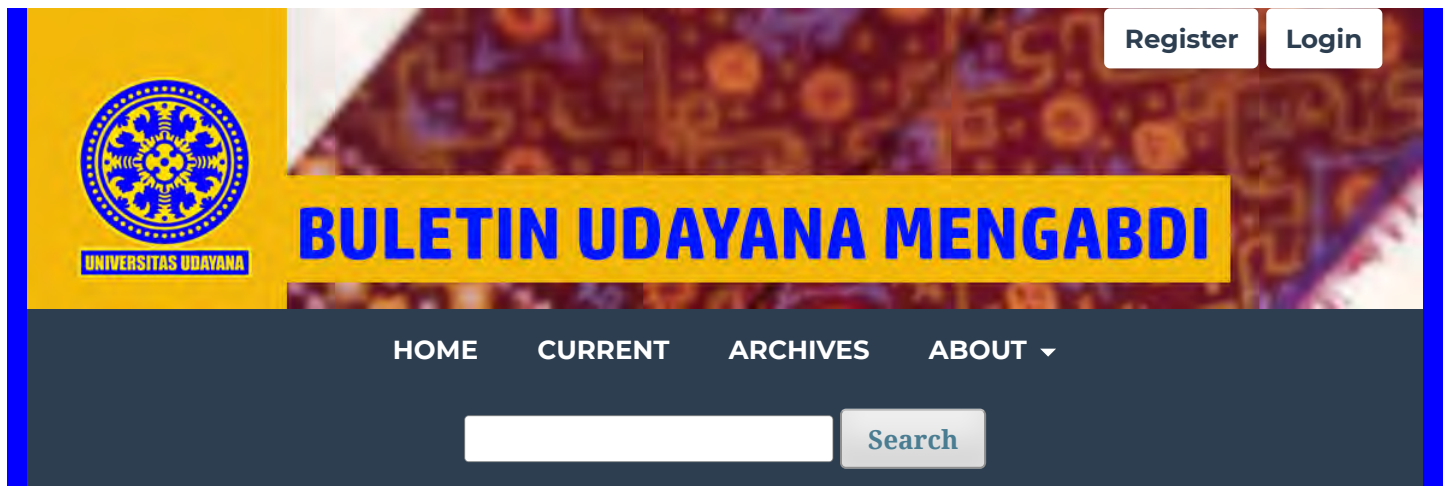
p-ISSN [1412-0925](#) | e-ISSN [2654-9964](#)



[View My Stats](#)

powered by OJS | Open Journal Systems

PKP | PUBLIC KNOWLEDGE PROJECT



[HOME](#) / Editorial Team

Editor-in-Chief

Ni Made Ary Esta Dewi Wirastuti [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Managing Editor

Duman Care Khrisne [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Editorial Boards

Prof. Gede Mahardika [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Widyadi Setiawan [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

I Wayan Agus Arimbawa [[SINTA](#)] (Universitas Mataram, Indonesia)

Doddi Yudianto [[SINTA](#)] [[SCOPUS](#)] (Universitas Katolik Parahyangan, Indonesia)

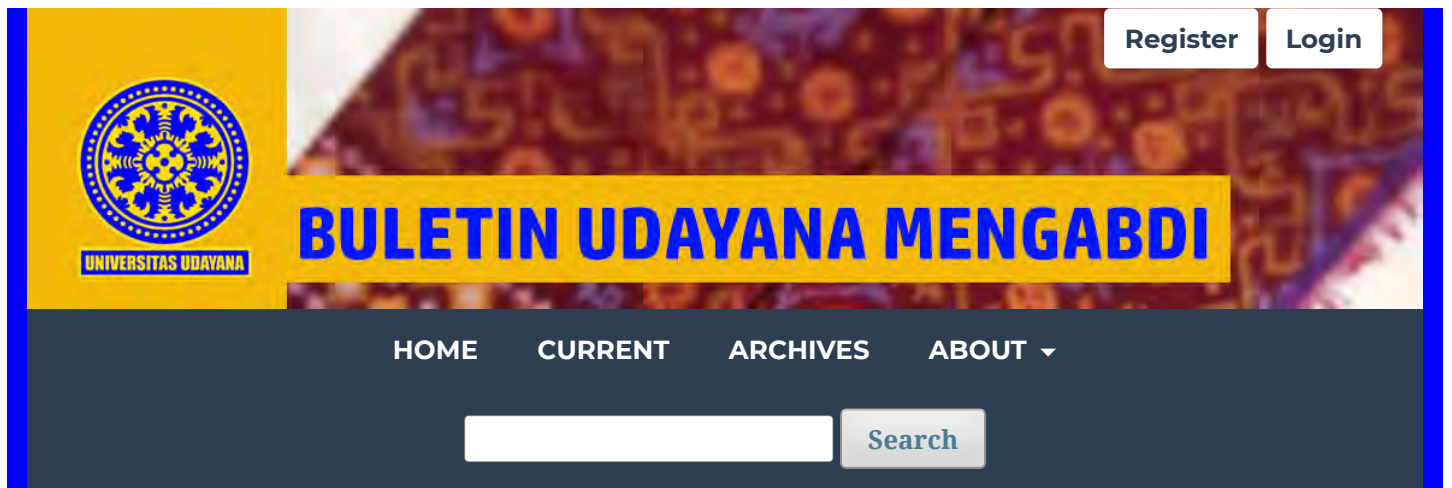
Zaini [[SINTA](#)] (Universitas Andalas, Indonesia)

I Made Arsa Suyadnya [[SINTA](#)] (Universitas Udayana)

ABOUT THE JOURNAL

[Focus and Scope](#)

[Peer Review Process](#)

The header banner features the Universitas Udayana logo on the left, a central yellow bar with the title 'BULETIN UDAYANA MENGABDI' in blue, and navigation links 'HOME', 'CURRENT', 'ARCHIVES', and 'ABOUT' on the right. A search bar is located below the navigation links. The background of the banner is a patterned image.

Register Login

BULETIN UDAYANA MENGABDI

HOME CURRENT ARCHIVES ABOUT ▾

Search

Reviewer

Prof. Komang Budaarsa [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Prof. I Nyoman Suarsana [[SINTA](#)] [[SCOPUS](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Prof. Nyoman Sadra Dharmawan [[SINTA](#)] (Universitas Udayanan, Indonesia)

Dr. Triwahju Hardianto [[SINTA](#)] (Universitas Jember, Indonesia)

Dr. I Nyoman Wahyu Satiawan [[SINTA](#)] (Universitas Mataram, Indonesia)

Dr. Ni Luh Watiniasih [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Dr. I Nyoman Sutarja [[SINTA](#)] (Universitas Udayana, Indonesia)

Dr. Nurhana Marantika [[SINTA](#)] (Universitas Darussalam Gontor, Indonesia)

Brilliant Asmit [[SINTA](#)] (Universitas Riau, Indonesia)

Prof. Giyatmi [[SINTA](#)] (Universitas Sahid Jakarta)

Dr. Herdis Herdiasnsyah [[SINTA](#)] (Universitas Indonesia)

Dr. Ilham Ari Elbaith Zaeni [[SINTA](#)] (Universitas Negeri Malang)

Gubtha Mahendra Putra [[SINTA](#)] (Universitas Mulawarman)

SOSIALISASI MITIGASI GEMPA BUMI MENGGUNAKAN GAME KEPADA ANAK-ANAK SECARA ONLINE

N.M.A Belinda¹, Linawati², K.O Saputra³, dan N.M.A.E Dewi Wirastuti⁴

ABSTRAK

Indonesia adalah salah satu daerah yang rawan terjadi bencana alam khususnya gempa bumi. Aktifitas gempa bumi di Indonesia terbilang cukup tinggi, dimana rata-rata setiap bulannya tercatat bahwa Indonesia mengalami 400 kali gempa bumi. Kebanyakan korbannya adalah anak-anak karena dipengaruhi oleh masih minimnya pengetahuan anak-anak akan mitigasi gempa bumi. Tujuan dari pengabdian ini adalah memberikan pemahaman mengenai mitigasi gempa bumi kepada anak-anak berusia 6-9 tahun. Sosialisasi ini dilaksanakan secara online terhadap 20 anak. Metode yang digunakan adalah penyuluhan yang dikemas secara menarik menggunakan game. Anak-anak cenderung cepat memahami informasi dengan media game.

Kata kunci : *sosialisasi online, game, mitigasi gempa bumi*

ABSTRACT

Indonesia is an area prone to natural disasters especially earthquakes. Earthquake activity in Indonesia is quite high, where on average each month it is recorded that Indonesia experienced 400 earthquakes. Most victims are children because they are influenced by the children's lack of knowledge about earthquake mitigation. The purpose of this service is to provide children with 6-9 years of age understanding of earthquake mitigation. This socialization was held online for 20 children. The method used is counseling that is packaged attractively using games. Children tend to quickly understand information with game media.

Keywords: *online socialization, games, earthquake mitigation*

1. PENDAHULUAN

Peristiwa yang ditandai dengan patahnya lapisan batuan pada kerak bumi dan bergetarnya bumi akibat pelepasan energi di dalam bumi secara tiba-tiba dinamakan gempa bumi. Pergerakan lempeng-lempeng tektonik menghasilkan akumulasi energi penyebab terjadinya gempa bumi. Energi yang dimaksud adalah energi yang dihasilkan dipancarkan ke segala arah berupa gelombang gempa bumi sehingga efeknya dapat dirasakan sampai ke permukaan bumi. *States Geological Survey* (USGS) mencatat, Indonesia mengalami 20 gempa bumi terbesar yang terjadi di dunia sejak tahun. Aktifitas gempa bumi di Indonesia terbilang cukup tinggi, dimana rata-rata setiap bulannya

¹ Mahasiswa Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Udayana, nmanitabelinda@gmail.com

² Dosen Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Udayana, linawati@unud.ac.id

³ Dosen Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Udayana, okasaputra@unud.ac.id

⁴ Dosen Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Udayana, dewi.wirastuti@ee.unud.ac.id

tercatat bahwa Indonesia mengalami 400 kali gempa bumi. Badan Nasional Penanggulangan Bencana (2019) mencatat sejak tahun 2010 sampai dengan 2019 terjadi gempa bumi sebanyak 181 kali di seluruh Indonesia, dimana sebanyak 767 jiwa meninggal dan hilang, 98.433 unit rumah rusak berat, dan 202.791 unit rumah rusak ringan sampai sedang. Menurut Undang-Undang Nomor 24 Tahun 2007 Tentang Penanggulangan Bencana, rangkaian peristiwa atau peristiwa yang disebabkan baik oleh faktor alam dan/atau faktor non-alam maupun faktor manusia sehingga mengakibatkan timbulnya korban jiwa manusia, kerusakan lingkungan, kerugian harta benda, dan dampak psikologis yang mengancam dan mengganggu kehidupan dan penghidupan masyarakat disebut bencana. Pasal 1 ayat 6 PP No 21 Tahun 2008 tentang Penyelenggaraan Penanggulangan Bencana menjelaskan bawah upaya untuk mengurangi risiko bencana, baik melalui peningkatan kemampuan menghadapi ancaman bencana dan pembangunan fisik maupun penyadaran disebut dengan mitigasi gempa bumi. Mitigasi gempa bumi sendiri terbagi menjadi tiga, yakni sebelum, saat, dan sesudah gempa terjadi.

Dihimpun dari berbagai sumber seperti laporan online dan berita, biasanya anak-anak dan sebagian manula merupakan korban bencana gempa bumi. Alasan tersebut didukung dengan fakta dimana secara fisik anak-anak masih lemah untuk menyelamatkan dirinya saat terjadi suatu bencana. Rasa panik pada anak karena minimnya pengetahuan akan mitigasi saat terjadi bencana juga mempengaruhi tingginya korban gempa bumi. Anak-anak akan merasakan trauma yang mendalam dan dapat berakibat mengganggu psikologis anak jika anak tidak memiliki pengetahuan terkait mitigasi gempa bumi. Anak-anak juga mempunyai hak untuk mengetahui informasi terkait upaya mitigasi yang bermanfaat bagi anak jika sewaktu-waktu terjadi gempa bumi.

Pelatihan yang berbasis permainan lebih efektif daripada pelatihan jenis lain hal tersebut sudah dibuktikan oleh banyak hasil riset. Siswa sekolah dasar adalah anak-anak yang tumbuh dengan cepat yang terbiasa bermain game di komputer, gadget, dan perangkat teknologi lainnya (Furió, 2015). Penggunaan perangkat teknologi tidak hanya mendorong motivasi tetapi juga meningkatkan perilaku positif siswa (Ciampa, 2014). Tidak ada temuan yang menunjukkan bahwa menggunakan perangkat teknologi memberikan hasil yang merugikan untuk proses pembelajaran (Haßler et al., 2016). Pada penelitian sebelumnya, Ciampa (2014) menemukan bahwa siswa dapat bekerja sama dengan teman-teman mereka melalui pembelajaran mobile dan meningkatkan perilaku positif. Penggunaan perangkat seluler dalam proses pembelajaran juga memberikan hasil positif bagi siswa

2. METODE PELAKSANAAN

Dalam melaksanakan kegiatan ini, penulis menggunakan metode berupa penyuluhan mengenai mitigasi gempa bumi menggunakan game. Sosialisasi ini dilakukan secara online kepada beberapa anak yang berusia 6-9 tahun. Setelah selesai bermain game, dilanjutkan dengan diskusi review materi yang sudah diberikan pada game. Tujuan sosialisasi ini agar anak-anak mampu menolong dan megerahkan dirinya dalam mitigasi gempa bumi dan pengetahuan serta timbulnya kesadaran akan pentingnya mitigasi gempa bumi, selain sebagai upaya untuk meningkatkan wawasan dan edukasi anak-anak serta meningkatkan kesadaran dalam peduli terhadap mitigasi gempa bumi.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan pengabdiam diadakan pada tanggal 26 Maret 2020 sampai 2 April 2020 secara online dengan diikuti oleh 20 anak berusia 6-9 tahun secara bergantian setiap harinya. Sosialisasi ini

dilakukan menggunakan media game untuk mempermudah pemahaman anak-anak mengenai mitigasi gempa bumi.

Sebelum melakukan sosialisasi secara online kepada anak-anak, penulis memberikan pengarahan kepada orang tua atau salah satu anggota keluarga bagaimana teknis menggunakan game.

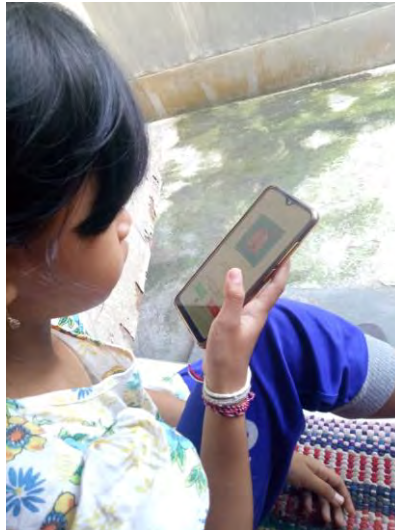
Setelah selesai bermain, anak-anak akan melakukan diskusi singkat mengenai apa saja yang sudah diberikan pada materi game tersebut.



Gambar 1. Penjelasan Sekaligus Menggunakan Game Sebagai Media Sosialisasi



Gambar 2. Proses Sosialisasi Menggunakan Media Game



Gambar 3. Proses Sosialisasi Menggunakan Media Game



Gambar 4. Proses Sosialisasi Menggunakan Media Game



Gambar 5. Proses Sosialisasi Menggunakan Media Game

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil kegiatan sosialisasi yang telah dilaksanakan diatas dapat disimpulkan bahwa sosialisasi ini dapat menjadi salah satu cara yang tepat untuk memberikan informasi kepada anak-anak. Dengan menggunakan media sosialiasi berupa game, anak-anak secara tidak langsung memahami informasi yang diberikan. Adapun saran yang perlu diperhatikan dalam sosialisasi ini adalah sebaiknya sosialisasi ini dilakukan secara langsung dan menghadirkan narasumber dari pihak BPBD.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih kami ucapkan kepada Orang Tua/Wali anak-anak yang bersangkutan, yang telah memberi kesempatan berlangsungnya kegiatan sosialisasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]“Bencana Alam di Indonesia.” [Online]. Available: <https://www.indonesia-investments.com/id/bisnis/risiko/bencana-alam/item243?>. [Accessed: 31-Oct-2019].
- [2]“Katalog Gempa Bumi.” [Online]. Available: <http://repogempa.bmkg.go.id/>. [Accessed: 8-Oct-2019]
- [3]“Mitigasi Bencana Untuk Anak-anak.” [Online]. Available: <https://geotimes.co.id/opini/mitigasi-bencana-untuk-anak-anak/>. [Accessed: 9-Oct-2019]
- [4] R.S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7, Buku 1*. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2012.
- [5] T. Vaughan, *Multimedia: Making It Work*, 6th ed. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2006.
- [6] “Pengertian Mitigasi Bencana,” [Online]. Available: <http://bpbd.karanganyarkab.go.id/?p=603>. [Accessed: 12-Jan-2020.
- [7] Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Badung: *Buku Saku Tanggap Tangkas Tangguh Menghadapi Bencana*. 2018.
- [8] K. Y. Zamri and N. N. Al Subhi, “10 User Interface Elements for Mobile Learning Application Development,” 2015 International Conference on Interactive Mobile Communication Technologies and Learning (IMCL), 2015, 44-50.
- [9] H. B. Santoso, M. Schrepp, R. Yugo Kartono Isal, Y. Utomo, dan B. Priyogi, “Measuring User Experience of the Student-Centered e-Learning Environment,” *J. Educ. Online-JEO*, Vol. 13, No. 1, hal. 142–166, 2016.
- [10] Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2012.