

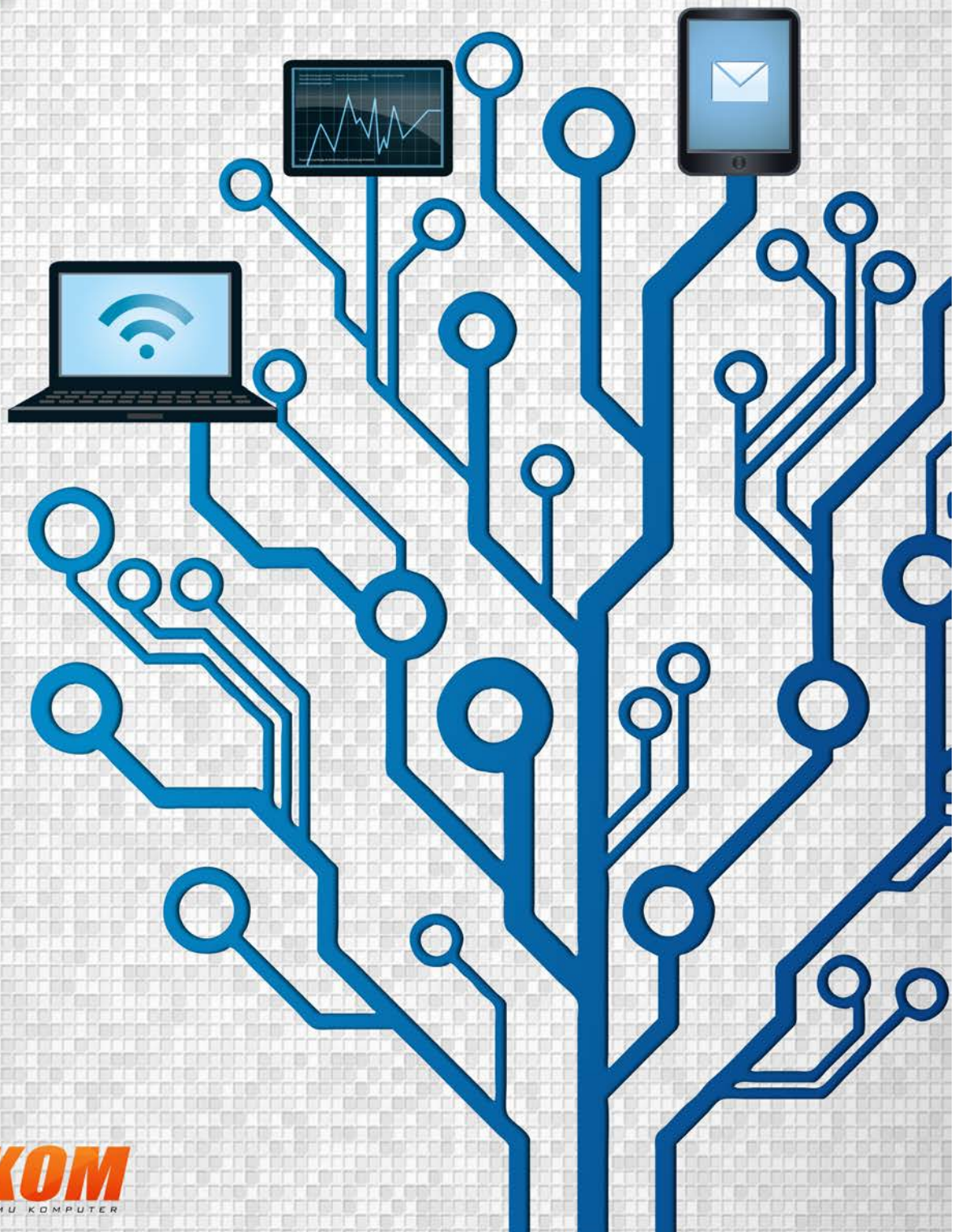
p-ISSN : 2355-7699
e-ISSN : 2528-6579

JURNAL

TEKNOLOGI INFORMASI & ILMU KOMPUTER

Volume 8 | Nomor 2 | April 2021 | Halaman 217-428

AKREDITASI KEMENRISTEKDIKTI No. 36/E/KPT/2019



JTIK

JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN ILMU KOMPUTER

Volume 8, Nomor 2, April 2021

Akreditasi KEMENRISTEKDIKTI, No. 36/E/KPT/2019

p-ISSN: 2355-7699

e-ISSN: 2528-6579

Penanggung Jawab

Wayan Firdaus Mahmudy

Ketua Redaksi

Sigit Adinugroho

Redaksi Pelaksana

Achmad Solichin

Agung Setia Budi

Ahmad Afif Supianto

Arif Muntasa

Dahnial Syauqy

Eko Setiawan

Surjandy

Titin Pramiyati

Uky Yudatama

Surjandy

Pelaksana Tata Usaha

Lina Purbosari

Alamat Redaksi dan Tata Usaha

Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer
Fakultas Ilmu Komputer (FILKOM), Universitas Brawijaya
Jl. Veteran No. 8 Malang, 65145
Telp./Fax (0341) 577911
Email: jtiik@ub.ac.id
Website: <http://www.jtiik.ub.ac.id>

Redaksi mengundang penulis untuk mengirimkan naskah yang belum pernah diterbitkan di media manapun. Pedoman penulisan naskah terdapat pada bagian belakang jurnal. Naskah yang masuk akan dievaluasi secara *double-blind-review* oleh Mitra Bestari.

Mitra Bestari

1. Achmad Fanany Onnilita Gaffar, Politeknik Negeri Samarinda, Indonesia
2. Ade Kurniawan, Universitas Universal, Batam, Indonesia
3. Achmad Mukhlason, ITS Surabaya
4. Anjar Wanto, STIKOM Tunas Bangsa Pematang Siantar, Indonesia
5. Arief Wibowo, Universitas Budi Luhur, Indonesia
6. Aryo Pinandito, Universitas Brawijaya, Indonesia
7. Bagus Setya Rintyarna, Universitas Muhammadiyah Jember, Indonesia
8. Barlian Henryranu Prasetyo, Universitas Miyazaki, Jepang
9. Budi Darma Setiawan, Universitas Brawijaya, Indonesia
10. Dedy Rahman Wijaya, Telkom University, Indonesia
11. Candra Dewi, Universitas Brawijaya, Indonesia
12. Didit Widiyanto, Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta, Indonesia
13. Dina Fitria Murad, Universitas Bina Nusantara, Indonesia
14. Edhy Sutanta, IST AKPRIND Yogyakarta
15. Erick Fernando, School of Informastion System , Bina Nusantara University, Indonesia
16. Faisal Rahutomo, Universitas Sebelas Maret
17. Fahmizal, Universitas Gajah Mada, Indonesia
18. Fansiskus Panca Juniawan, STMIK Atma Luhur
19. Gandeva Bayu, Universitas Telkom
20. Hamdani, Universitas Mulawarman, Indonesia
21. Heliza Rahmania Hatta, Universitas Mulawarman, Indonesia
22. Hengki Tamandi Sitohang, STMIK Pelita Nusantara
23. Heru Nugroho, Universitas TELKOM, Indonesia
24. Himawan -, STMIK Raharja, Indonesia
25. Hurriyatul Fitriyah, Universitas Brawijaya, Indonesia
26. Ida Wahyuni, STMIK Asia Malang, Indonesia
27. Indri Sudanawati Rozas, UIN Surabaya, Indonesia
28. Issa Arwani, Universitas Brawijaya, Indonesia
29. I Wayan Agus Arimbawa, Universitas Mataram, Indonesia
30. Leon A. Abdillah, Universitas Bina Darma
31. M.Ali Fauzi, Universitas Brawijaya
32. Muhamad Irsan, Universitas Islam Syekh Yusuf, Indonesia
33. M.Hannats Hanafi, Universitas Brawijaya, Indonesia
34. Muhammad Irsan, Universitas Islam Syekh Yusuf
35. Muhammad Said Hasibuan, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya
36. Muhammad Yusuf, Universitas Trunojoyo Madura
37. Noor Ifada, Universitas Trunojoyo Madura
38. Nyoman Gunantara, Universitas Udayana, Indonesia
39. Raymond Sutjiadi, Institut Informatika Indonesia Surabaya, Indonesia
40. Rendra Gustriansyah, Universitas Indo Global Mandiri
41. Riki Tri Yunardi, Universitas Airlangga, Indonesia
42. Risnandar, Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia (LIPI)
43. Riyanto Sigit, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, Indonesia
44. Samsul Huda, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Indonesia
45. Slamet Riyanto, Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia, Indonesia
46. Sukirman, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Indonesia

47. Toto Haryanto, Institut Pertanian Bogor
48. Sumijan, Universitas Putra Indonesia YPTK Padang, Indonesia
49. Wahyu Pamungkas, Institut Teknologi Telkom Purwokerto
50. Wayan Firdaus Mahmudy, Universitas Brawijaya, Indonesia
51. Widodo, Universitas Negeri Jakarta
52. Wijaya Kurniawan, Universitas Brawijaya, Indonesia

JTIK

JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN ILMU KOMPUTER

Volume 8, Nomor 2, April 2021

Akreditasi KEMENRISTEKDIKTI, No. 36/E/KPT/2019

p-ISSN: 2355-7699

e-ISSN: 2528-6579

Analisis dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) <i>I Nyoman Saputra Wahyu Wijaya, Putu Praba Santika, Ida Bagus Ary Indra Iswara, I Nyoman Alit Arsana</i>	217-226
Analisis Perbandingan Algoritma Dijkstra, A-Star, dan Floyd Warshall dalam Pencarian Rute Terdekat pada Objek Wisata Kabupaten Dompu <i>Rusydi Umar, Anton Yudhana, Andi Prayudi</i>	227-234
Analisis Pengembangan Jaringan Komputer UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta Menggunakan Perbandingan Protokol Routing Statik dan Routing Dinamis OSPF <i>Rahmadhan Gatra, Bambang Sugiantoro</i>	235-244
Teknik Representasi Kebutuhan Pengguna Menggunakan User Persona (Studi Kasus: Relasi antara Presensi dengan Kemampuan Kompetensi) <i>Wahyu Andhika, Muhammad Iqbal, Munifah Nur, Rizkhi Dwi Nugroho</i>	245-252
KMS (Knowledge Management System) Obat Ibu Hamil Berbasis Android <i>Halimah Tus Sadiyah, Muhamad Saad Nurul Ishlah, Nyayu Siti Aminah Lily Elfrieda, Mauladani Adi Gasbara</i>	253-264
Usability Testing pada Simulator Media Pembelajaran Lalu Lintas Berbasis Android <i>I Made Ari Saputra, I Putu Agung Bayupati, Ni Kadek Dwi Rusjyanthi</i>	265-274
Tansformasi Lontar Babad Lombok Menuju Digitalisasi Berbasis Natural Gradient Flexible (NGF) <i>Muhammad Tajuddin Anwar, Syahroni Hidayat, Ahmat Adil</i>	275-282
Perencanaan Coverage Jaringan 5G Berdasarkan Propagasi Rugi Rugi Lintasan dan Shadowing <i>Made Niama Dwi Susila, Linawati Linawati, Nyoman Gunantara</i>	283-292
Pembuatan Aplikasi Chatbot Kolektor dengan Metode Extreme Programming dan Strategi Forward Chaining <i>Muhamad Sidik, Bambang Gunawan, Dina Anggraini</i>	293-302
Pengembangan Aplikasi Web Perancangan Agenda Perjalanan Wisata Menggunakan Metode User Experience Lifecycle <i>Ariq Cahya Wardhana, Nenny Anggraini, Nurul Faizah Rozy</i>	303-310
Analisis Perbandingan Algoritma SVM, KNN, dan CNN untuk Klasifikasi Citra Cuaca <i>Mohammad Farid Naufal</i>	311-318
Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ) <i>M. Azman Maricar, Dian Pramana, Dian Rahmani Putri</i>	319-328

Implementasi Arsitektur Web Server Cluster Menggunakan Single Board Computer untuk Menunjang Kebutuhan High Availability System <i>Roisul Setiawan, Dany Primanita Kartikasari, Bayu Rahayudi</i>	329-332
Evaluasi Kinerja pelaksanaan Anggaran Berbasis Fuzzy Inference System <i>Sukarna, Irman Hermadi, Yani Nurhadryani</i>	333-342
Analisis Metode Cosine Similarity Pada Aplikasi Ujian Online Otomatis (Studi Kasus JTI POLINEMA) <i>Eka Larasati Amalia, Angelita Justien Jumadi, Irsyad Arif Mashudi, Dimas Wahyu Wibowo</i>	343-348
Penerapan Metode Weighted Product untuk Seleksi Kelulusan Santri pada Sistem Informasi Wisuda Taman Pendidikan Al-Quran (TPA) Universitas Darussalam Gontor <i>Dihin Muriyatmoko, Triana Harmini, Muhamad Nuradi Arrahmantoro</i>	349-356
Pembangunan Aplikasi Mobile Pengenalan Objek Untuk Pendidikan Anak Usia Dini <i>Muhammad Fadhlhan Supriadi, Ema Rachmawati, Anditya Arifianto</i>	357-364
Klasifikasi Tingkat Dehidrasi Berdasarkan Kondisi Urine, Denyut Jantung dan Laju Pernapasan <i>Rizal Maulana, Muhammad Rheza Caesardi, Eko Setiawan</i>	365-372
Pembangunan Aplikasi Manajemen Penyiraman Rumput Taman Playground Berbasis Internet of Things <i>Komang Candra Brata, Ginanjar Wisnu Ifan A., Adam Hendra Brata</i>	373-380
Media Pembelajaran Calistung Hewan Berteknologi Augmented Reality untuk Menarik Minat Belajar Anak <i>Tri Afirianto, Wibisono Sukmo Wardhono, Billawal Nadipa Pelealu, Muhammad Aminul Akbar</i>	381-388
Analisis Sentimen Mengenai Moda Raya Terpadu (MRT) Jakarta dengan Metode BM25 dan K-Nearest Neighbor <i>Indriati, Bayu Rahayudi, Candra Dewi</i>	389-394
Rekayasa E-Aquaculture untuk Pemantauan Tambak Udang secara Realtime dengan Model Multipoint Node <i>Muhamad Komarudin, Hery Dian Septama, Titin Yulianti, Muhamad Aby Wicaksono</i>	395-402
Prediksi Bidang Penelitian dan Rekomendasi Dosen Pembimbing Skripsi Berdasarkan Konten Latar Belakang pada Naskah Proposal Menggunakan Metode Multi-Class Support Vector Machine dan Weighted Product <i>Yustinus Radityo Pradana, Ahmad Afif Supianto, Yusi Tyroni Mursityo</i>	403-410
Perbandingan Aplikasi Algoritma Kernel K-Means pada Graf Bipartit dan K-Means pada Matriks Dokumen- Istilah dalam Dataset Penelitian Covid-19 RISTEKBRIN <i>Budi Nugroho</i>	411-418
Evaluasi dan Redesign Website Pendidikan Tinggi dengan Menerapkan User Experience Lifecycle <i>M. Gilvy Langgawan Putra, Michael Renaldi, Sri Rahayu Natasia</i>	419-428

PERENCANAAN *COVERAGE* JARINGAN 5G BERDASARKAN PROPAGASI RUGI RUGI LINTASAN DAN *SHADOWING*

Made Niama Dwi Susila¹, Linawati², Nyoman Gunantara*³

^{1,2,3}Fakultas Teknik, Universitas Udayana
Email: ¹madeniama@gmail.com, ²linawati@unud.ac.id, ³gunantara@unud.ac.id
*Penulis Korespondensi

(Naskah masuk: 10 Desember 2020, diterima untuk diterbitkan: 18 Maret 2021)

Abstrak

Permintaan dan kebutuhan terhadap layanan jaringan yang lebih cenderung ke arah layanan data yang cepat dan bergerak, maka mendorong diperlukannya penerapan teknologi 5G. Teknologi 5G belum diimplementasikan di Indonesia. Sehingga pada penelitian ini dilakukan perencanaan jaringan 5G menggunakan sistem 5G dengan frekuensi 869 MHz di Kota Denpasar memanfaatkan menara *rooftop*. Menara *rooftop* digunakan untuk menghemat ruang, lahan yang sifatnya terbatas, dan nilai estetika. Untuk itu lokasi menara ditempatkan pada bangunan yang bernama balai banjar. Ketinggian menara menyesuaikan dengan jumlah lantai dari balai banjar. Apabila balai banjar memiliki 1, 2, dan 3 lantai maka ketinggian menara juga menyesuaikan. Ketinggian menara secara berturut-turut adalah 13, 18 dan 22 meter. Pada perencanaan *coverage* menggunakan model propagasi rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing*. Model propagasi ini digunakan dengan pertimbangan penggunaan frekuensi yang fleksibel dan kota Denpasar merupakan daerah urban. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pemetaan lokasi menara *rooftop* dan *coverage* jaringan 5G di Kota Denpasar. Sehingga hasilnya dapat dijadikan pertimbangan dalam perencanaan jaringan 5G yang menggunakan menara *rooftop*. Perencanaan jaringan 5G dilakukan melalui menghitung jari-jari sel dengan model propagasi rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing*, menghitung *coverage*, menghitung jumlah lokasi menara *rooftop*, dan pemetaan pada *google earth*. Hasil analisis adalah jari-jari yang dihasilkan adalah 70,4479 m dengan luas *coverage* 0,0129 km². Jumlah menara *rooftop* yang diperlukan adalah 366 ditempatkan di balai banjar dan 11.550 ditempatkan di luar balai banjar. Sehingga pemanfaatan lokasi balai banjar sebagai lahan lokasi menara *rooftop* adalah sebesar 3,07% dan di luar balai banjar sebesar 96,93%

Kata kunci: *rooftop*, balai banjar, 5G, rugi-rugi lintasan, *shadowing*, *coverage*

COVERAGE PLANNING ON THE 5G NETWORK BASED ON PATH LOSS PROPAGATION AND SHADOWING

Abstract

The demand for and the need for network services that are more inclined towards fast and mobile data services, encourages the need for the application of 5G technology. 5G technology has not been implemented in Indonesia. So that in this study, a 5G network planning was carried out using a 5G system with a frequency of 869 MHz in Denpasar City using a rooftop tower. Rooftop towers are used to save space, limited land, and aesthetic value. For this reason, the location of the tower is placed in a building called the balai banjar. The height of the tower adjusts to the number of floors of the balai banjar. If the balai banjar has 1, 2, and 3 floors, the tower height will also adjust. The tower heights are 13, 18 and 22 meters, respectively. In coverage planning using the path loss propagation model with shadowing effect. This propagation model is used considering the use of flexible frequencies and the city of Denpasar is an urban area. The purpose of this study is to determine the mapping of the rooftop tower location and 5G network coverage in Denpasar City. So that the results can be taken into consideration in planning a 5G network that uses a rooftop tower. Planning for the 5G network is done by calculating the cell radius with the path loss propagation model with the shadowing effect, calculating coverage, calculating the number of rooftop tower locations, and mapping on Google Earth. The result of the analysis is that the resulting radius is 70.4479 m with a coverage area of 0.0129 km². The required number of rooftop towers is 366 placed in the balai banjar and 11,550 placed outside the balai banjar. So that the use of the balai banjar location as a rooftop tower location is 3.07% and outside the balai banjar is 96.93%.

Keywords: *rooftop*, balai banjar, 5G, path loss, *shadowing*, *coverage*

1. PENDAHULUAN

Kota Denpasar merupakan salah satu kota berkembang yang terdapat di Indonesia dalam bidang sektor pariwisata dan ekonomi. Meningkatnya kegiatan ekonomi dan pariwisata menyebabkan jumlah pertumbuhan dan kedatangan penduduk meningkat setiap tahunnya. Seiring dengan pertambahan jumlah penduduk dan perkembangan kegiatan, maka permintaan akan layanan data untuk keperluan telekomunikasi meningkat, sehingga semakin meningkat pula permintaan akan lahan yang digunakan sebagai penempatan menara telekomunikasi di atas tanah (*green field*). Namun kenyataannya lahan yang tersedia sangatlah terbatas. Di sisi lain dampak dari pembangunan menara yang terus meningkat akan berpotensi memperburuk estetika dan tata ruang kota.

Seiring perkembangan akan kebutuhan layanan data bergerak serta tingginya laju data di Kota Denpasar, maka diperlukan sebuah peningkatan kualitas jaringan informasi dan komunikasi yang dapat melayani seluruh kebutuhan pelanggan secara kuantitas maupun kualitas, salah satunya dengan tersedianya layanan jaringan 5G. Kebutuhan yang tinggi dan ruang dan lahan yang sifatnya terbatas ini memicu berkembangnya menara *rooftop* yang memiliki *micro coverage*, dimana ketinggian antena tidak lebih dari 22 meter di kawasan perkotaan. Salah satu tempat yang sesuai untuk penempatan menara *rooftop* adalah di atas bangunan yang diberi nama balai banjar. Balai banjar merupakan sarana umum yang strategis untuk ditempatkan menara, khususnya di pulau Bali karena letak balai banjar tersebar di beberapa titik lokasi sekitar pemukiman warga. Balai banjar sendiri merupakan “wadah” bagi komunitas masyarakat Bali untuk melakukan kegiatan, dimana secara langsung hukum dan peraturan balai banjar telah di atur oleh pemerintah. Maka dari itu, selain biaya sewa akan jatuh ke tangan komunitas, pembangunan menara *rooftop* diatas bangunan balai banjar juga berguna untuk memudahkan pengaturan dan aspek perijinan. Dalam penerapannya dibutuhkan kajian terhadap *coverage* 5G pada penempatan *rooftop* balai banjar. Dalam perkiraan *coverage* menara dibutuhkan pemilihan model propagasi yang tepat. Model propagasi ditentukan berdasarkan objek penelitian dan spesifikasi menara *rooftop*. Beberapa Model propagasi *outdoor* untuk daerah *urban* telah banyak diteliti.

Menurut penelitian berjudul “5G Capacity Design Based on User Demand in Single High Altitude Platform Network [Desain Kapasitas Seluler 5G Berdasarkan Permintaan Pengguna pada Jaringan High Altitude Platform Tunggal]” oleh Iskandar memaparkan tentang HAPS (*High Altitude Platform Station*) sebagai alternatif teknologi telekomunikasi pelengkap sistem eksisting yaitu terestrial dan

satelit. Teknologi seluler 5G merupakan salah satu aplikasi yang dapat digunakan dalam sistem HAPS. Namun dapat menyebabkan interferensi jika mencapai kapasitas maksimum dan dapat diatasi dengan teknik multispot beam dan *power control*. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi kapasitas 5G seluler dalam sistem HAPS tunggal di mana *bandwidth* yang digunakan adalah 0,1 GHz dan 1 GHz. Probabilitas *outage* menggunakan *bandwidth* 0,1 GHz menghasilkan kapasitas dalam sistem HAPS tunggal, maksimum 550 *user* dan saat menggunakan 1 GHz maka maksimum jumlah *user* adalah 5500 dalam referensi sel saat ditinjau dari hasil simulasi (Iskandar, 2018).

Menurut penelitian yang berjudul “Analisis Performansi Sistem Jaringan *Femtocell* 5G Berbasis Simulasi” oleh Ramadhani menyebutkan bahwa dalam penelitian ini, peneliti mempelajari skenario dimensi jaringan yang sesuai dalam mencapai *data rate* yang ditargetkan sesuai dengan standar 5G pada suatu tempat atau lokasi dengan kepadatan *user* yang cukup tinggi yang difokuskan pada jaringan *femtocell*, yaitu *small base station* (akses poin) yang didesain untuk penggunaan *indoor* dengan konsumsi daya yang rendah. Terdapat tiga skenario antena (*Multi-Input Multi-Output*) MIMO yang berbeda dalam penelitian ini. Dimana dari hasil simulasi diperoleh bahwa dengan konfigurasi MIMO 16X16, sistem jaringan telah mampu menyediakan *data rate* sebesar 1Gbps untuk semua *user* serta menunjukkan hasil yang terbaik jika dibandingkan dengan konfigurasi MIMO 4X4 dan MIMO 8X8 (Ramadhani, 2020).

Penelitian yang berjudul “Komunikasi *Device-to-Device* pada Jaringan Seluler 5G menggunakan *mmWave*” oleh Mulyadi dan Usman membahas tentang komunikasi dari perangkat ke perangkat lain pada jaringan seluler 5G menggunakan *mmWave* dimana teknologi seluler 5G akan menjadi solusi untuk mengatasi keterbatasan jangkauan seluler dan kapasitas layanan. komunikasi D2D (*Device-to-Device*) dapat digunakan dalam berbagai aplikasi namun rentan menyebabkan interferensi antar sinyal dalam satu sel, sehingga diperlukan pengelolaan sumber daya yang efektif. Penggunaan D2D juga akan meningkatkan kompleksitas suatu sistem seluler, baik dari segi manajemen *resource*, interferensi, dan juga *routing* yang dibutuhkan. Beberapa penelitian telah dilakukan untuk menciptakan komunikasi D2D yang dapat diimplementasikan secara efektif pada 5G. Salah satunya adalah penelitian untuk menyempurnakan skema *load balancing* yang merupakan salah satu fungsi yang diperoleh dari komunikasi D2D. *Load balancing* adalah distribusi beban lalu lintas seluler, menggunakan komunikasi D2D beban lalu lintas disalurkan ke komunikasi antar perangkat dan mengurangi beban pada jaringan utama (Mulyadi dan Usman, 2020).

Penelitian oleh Zainal, Yamada dan Kamarudin yang berjudul “*Low Sidelobe And Wideband Characteristics Of Density Tapered Arrays For 5g Mobile Systems*” memaparkan tentang antena dari *Conventional mobile base station* terdiri dari antena *linear array* dengan jarak yang sama. Untuk mencapai *low side* dari karakteristik lobus, koefisien eksitasi untuk *array* elemen ditentukan oleh *feeding network*. Karena kompleksitas dari *feeding network*, maka rentang frekuensi yang berlaku dibatasi. Dalam sistem seluler 5G, operasi *multi frequency band* akan di *request*. Untuk mencapai karakteristik sidelobe yang rendah dan frekuensi yang lebar, maka konfigurasi *density tapered array* cukup menjanjikan. Karena koefisien eksitasi bersifat seragam, maka *feeding network* tidak memiliki ketergantungan terhadap frekuensi dan diharapkan menghasilkan aplikasi jangkauan frekuensi yang luas. Dalam penelitian ini, dilakukan penyelidikan tentang kemampuan dan metode desain karakteristik sidelobe yang rendah. Dengan pengurangan kepadatan, maka level sidelobe berkurang dari -13dB menjadi -16dB. Adapun karakteristik *wide band*, karakteristik sidelobe rendah dipertahankan selama operasi 28GHz hingga 56GHz (Zainal, Yamada dan Kamarudin, 2016).

Sementara penelitian yang berjudul “Pengenalan Teknologi 5G (Generasi Ke 5) Pada Sebuah Sistem Antena Untuk Siswa/i SMA Di Kembangan Utara Universitas Mercu Buana Jakarta Barat” oleh Firdausi merupakan penelitian hasil dari pengabdian Masyarakat yang dilaksanakan untuk pengenalan teknologi 5G pada sistem antena untuk para siswa di SMA Kembangan Utara. Penelitian ini dilakukan di sebuah laboratorium pada jurusan Teknik Elektro, Univ. Mercu Buana Jakarta. Tujuannya adalah agar para praktisi di bidang *information technology* mendapat pengetahuan terbaru terkait teknologi yang saat ini sedang berkembang dan berlomba-lomba melakukan penelitian agar mengetahui perkembangan dari teknologi selular 5G. Hasil akhir yang diharapkan adalah *audiens* paham tentang sistem antena serta teknologi 5G (Firdausi, 2019).

Menurut penelitian yang berjudul “Pengenalan Teknologi Telekomunikasi pada Generasi Muda dalam Menyongsong Era Baru Teknologi Generasi Kelima (5G)” oleh Alfaresi perkembangan teknologi telekomunikasi telah berkembang selaras dengan peningkatan *traffic* data internet yang tinggi, hal ini disebabkan penggunaan data internet oleh semua kalangan usia. Dengan adanya persaingan global yang sangat ketat di masa depan akan pengetahuan tentang teknologi telekomunikasi, mendasari dilakukannya penelitian ini kepada para generasi muda untuk diberikan pengetahuan dan edukasi mengenai teknologi telekomunikasi dalam menyongsong era 5G agar memiliki daya saing menghadapi persaingan ke depannya. Metode yang digunakan yaitu penjelasan materi secara

langsung kepada siswa dengan pelaksanaan pre dan post-test sebagai evaluasi kegiatan. Kegiatan ini dilaksanakan di SMP Muhammadiyah 6 Palembang dengan durasi kegiatan selama 1 hari. Pada kegiatan pengabdian ini disimpulkan bahwa hampir seluruh siswa telah menggunakan Internet dengan berbagai tujuan baik dalam penggunaan media sosial, email maupun *social message*. Dari hasil evaluasi pre dan post tes didapatkan bahwa tingkat pemahaman siswa tentang telekomunikasi mengalami peningkatan (Alfaresi, 2020).

Penelitian oleh Huo yang berjudul “*Enabling Multi-Functional 5G and Beyond UE: A Survey and Tutorial*”, Penelitian dan pengembangan generasi kelima (5G) telah didorong oleh banyak terobosan baru di berbagai bidang seperti *Carrier Aggregation (CA)*, *Licensed Assisted Access (LAA)*, *Massive MIMO (MaMi)*, *Cooperative Spectrum Sensing (CSS)*, *Compressive Sensing (CS)* dan lain lain. Hal ini memberikan harapan dan inspirasi untuk mengatasi tantangan dalam implementasi jaringan 5G. Namun, pada *User Equipment (UE)*, anggaran desain yang terbatas dan sumber daya perangkat keras justru membawa beberapa masalah dan tantangan baru dalam implementasi multi-standar dan multi-fungsi dari komunikasi nirkabel. (Huo, 2019).

Menurut penelitian oleh Maksymyuk, Gazda, Luntovskyy dan Klymash yang berjudul “*Artificial Intelligence based 5G Coverage Design and optimization using Deep Generative Adversarial Neural Networks*”, dalam implementasi jaringan 5G memerlukan perombakan pemikiran ulang untuk memberikan *user experience* yang sangat tinggi di seluruh cakupan radius sel. Dalam penelitian ini, diusulkan pendekatan baru untuk perencanaan cakupan *micro cell* dan optimalisasi kinerja untuk jaringan 5G berdasarkan kecerdasan buatan (AI). AI dikembangkan dengan cara menambahkan pengetahuan dan pengalaman riset, lalu dikirimkan ke setiap *SDN controller* lokal dalam bentuk yang telah disederhanakan. Pendekatan yang diusulkan memungkinkan melatih *deep neural networks* secara efektif dengan menggunakan *Generative Adversarial Networks (GAN)* untuk berbagai macam topologi dan kinerja jaringan menggunakan data yang cukup mirip dengan kondisi riil. Pendekatan ini bertujuan untuk memaksimalkan cakupan jaringan walaupun data input yang digunakan tidak sama persis dengan kondisi riil. Sistem yang dihasilkan menunjukkan cakupan dan *throughput* dengan kualitas yang baik serta tingkat kompleksitas yang rendah agar mudah dipahami (Maksymyuk, Gazda, Luntovskyy dan Klymash, 2018)

Sementara penelitian oleh Admaja yang berjudul “Pemetaan Riset Teknologi 5G”, tujuan penelitian ini adalah untuk menerangkan bagaimana perkembangan teknologi selular 5G dari tahun 2013 hingga 2017. Melalui gambaran ini sehingga diharapkan dapat membantu dalam menentukan

kontribusi yang harus dilakukan dalam implementasi teknologi seluler 5G. Basis data online dari salah satu sumber diambil kemudian dilakukan pemetaan, basis data ini adalah basis data Scopus. Secara kualitatif dari hasil akhir diterangkan dengan melihat tingkat dari kontribusi, jumlah dari sitasi kolaborasi sang penulis, dan lainnya (admaja, 2018).

Menurut penelitian oleh yang berjudul “Potensi Riset Transmisi Radio Untuk Adopsi Teknologi 5G Dan Teknologi Seterusnya” menyatakan bahwa penelitian ini bertujuan untuk menemukan strategi sebagai langkah penerapan teknologi untuk mengadopsi teknologi 5G di Indonesia dengan metode TAIDA (*tracking, analyzing, imaging, deciding, acting*) serta SWOT seperti pada kombinasi M-MIMO dan *beam forming* adaptif antena cerdas. Hal yang berperan sangat penting yaitu *support* untuk regulasi pada riset serta peningkatan kolaborasi penelitian sesama institusi di bidang transmisi radio untuk mengadopsi teknologi seluler 5G yang akan hadir di Indonesia (Hidayat, 2018).

Penelitian yang berjudul “Masa Depan Jaringan 5G dan Perilaku Komunikasi Digital” oleh Yuniarto menyatakan bahwa saat ini masyarakat menikmati koneksi jaringan 4G dengan kecepatan transmisi data yang lebih baik dibanding generasi 3G. Jaringan 5G merupakan generasi ke lima dimana teknologi generasi ini resmi diliris pada 2020. Penelitian ini menitikberatkan tentang perilaku masyarakat dalam bermedia, khususnya dalam dunia digital. Penelitian ini menggunakan survei tatap muka dan jajak pendapat melalui telepon, dimana hasilnya menunjukkan perilaku masyarakat bahwa *gadget* merupakan perangkat penting bagi masyarakat sebagai alat komunikasi, Hadirnya jaringan 5G akan banyak membuka peluang masyarakat untuk mendapatkan beragam informasi secara cepat. Di sisi produsen konten informasi dan berita, jaringan 5G berguna untuk memperbanyak jenis konten yang diproduksi. Kendati demikian tetap dibutuhkan undang-undang untuk mengatur pemberlakuan dan penggunaan jaringan 5G (Yuniarto, 2019).

Menurut penelitian yang berjudul “*Wireless Sensor Network Exploiting High Altitude Platform in 5G Network*” yang ditulis oleh Mahyastuty, Laju perkembangan transformasi sosial-ekonomi dan teknologi merupakan penyebab utama perubahan dari bisnis pada bidang jaringan 5G, maka jaringan 5G diharapkan memiliki laju pengiriman data yang lebih cepat dan menjadi solusi dari beberapa kasus dari berbagai aplikasi, contohnya adalah *massive Machine Type Communication* (MTC). Jaringan sensor nirkabel (JSN) merupakan salah satu aplikasi *massive* MTC. Tantangannya adalah bagaimana jaringan seluler 5G memodelkan arsitektur/topologi agar mendukung JSN serta menghasilkan efisiensi konsumsi energi (Mahyastuty, 2017).

Penelitian oleh Raghavan yang berjudul “*Evolution of Physical-Layer Communications Research in the Post-5G Era*” menyatakan tentang upaya standarisasi seluler generasi kelima (5G) yang berkembang pada *Third Generation Partnership Project* (3GPP) menjadi fokus sejumlah pertanyaan tentang masalah penelitian yang relevan dalam *physical layer* komunikasi untuk dipelajari oleh para akademisi dan industri. Untuk menjawab pertanyaan ini, para peneliti menunjukkan bahwa kecepatan data *peak download data rates* untuk WiFi dan sistem seluler telah meningkat secara eksponensial dengan waktu selama 25 tahun terakhir. Sementara mengikuti tren seluler historis akan dimungkinkan dalam waktu dekat dengan *bandwidth* yang rendah dan ekspansi dari kompleksitas *hardware*, akan membutuhkan pertambahan *bandwidth* yang signifikan. Dalam paper ini disimpulkan dengan serangkaian implikasi untuk prospek penelitian masa depan pada lapisan fisik (*physical-layer*), termasuk *key use-cases*, beberapa kemungkinan pada *research policy initiatives*, dan beberapa perubahan struktural yang diperlukan di departemen telekomunikasi di universitas (Raghavan, 2019).

Menurut penelitian Lufianawati dan Wicaksana yang berjudul “Analisis Kesiapan Indonesia dalam Menghadapi Teknologi 5G”, yaitu beberapa penelitian sebelumnya menyimpulkan bahwa 5G dapat diimplementasikan di Indonesia. Namun, dibutuhkan banyak persiapan. Dimana penelitian ini menganalisis tentang kesiapan Indonesia dalam menghadapi teknologi 5G melalui penyusunan strategi-strategi menggunakan metode SWOT. Salah satu strategi yang telah dianalisis adalah strategi SO yaitu memaksimalkan aplikasi yang dapat dilayani jaringan 5G untuk menarik minat konsumen sehingga terjadi peningkatan jumlah pengguna internet, jumlah pengguna *smartphone*, trafik data, dan jumlah perangkat yang terhubung IoT di Indonesia (Lufianawati dan Wicaksana, 2020).

Penelitian serupa oleh Kadek Linda Krisna Dewi yang berjudul “Perencanaan *Coverage* Pada Sistem *Long Term Evolution* 700 MHz Di Kota Denpasar” Pada penelitian ini membahas perencanaan jaringan LTE pada frekuensi 700 MHz dengan lebar *bandwidth* yang digunakan adalah 10 MHz dan memanfaatkan menara *rooftop*. Spesifikasi *eNodeB* yang digunakan adalah berasal dari *weblokasi* resmi 3GPP. Hasil dari penelitian ini adalah untuk mengetahui luas *coverage* dari menara yaitu seluas 2,6398 km² untuk ketinggian 13 meter, 3,8191 km² untuk ketinggian 18 meter dan 4,7970 km² untuk ketinggian 22 meter pada daerah *urban*. Untuk *sub urban* dengan luas *coverage* yakni masing masing 8,9131 km², 12,8970 km² dan 16,1980 km² untuk ketinggian 13, 18 dan 22 meter. Dan pembangunan lokasi pada balai banjir memberikan kontribusi sebesar (80%) untuk

pengkategorian urban maupun sub urban (Dewi, 2014).

Hal ini mencerminkan bahwa penempatan menara *rooftop* dibalai banjar untuk sistem LTE sudah cukup sesuai, namun belum dapat mencakup seluruh Kota Denpasar secara maksimal. Di sisi lain, jaringan sistem 5G memiliki performansi yang lebih baik dan stabil dibandingkan dengan sistem 4G, terutama pada *peak rate* dan *latency* serta *throughput* yang dihasilkan oleh sebuah *node* sistem 5G (yang terdiri dari 80 *microcell*) sebesar 416000 Mbps (Qorvo, 2017) merupakan 11,42 kali lebih besar daripada *throughput* dari *node* sistem LTE (Dahlman, Parkvall dan Skold, 2019). Berdasarkan hal tersebut, maka diperlukan kajian lebih lanjut terkait penelitian jaringan yang sesuai untuk menara *rooftop* agar dapat mencakup seluruh Kota Denpasar.

Beberapa ruang lingkup pada penelitian ini, yaitu sistem yang diteliti pada frekuensi 869 MHz dimana frekuensi ini berasal dari *band* frekuensi yang telah ditetapkan oleh organisasi 3GPP seperti pada Tabel 1 (Dahlman, Parkvall dan Skold, 2019).

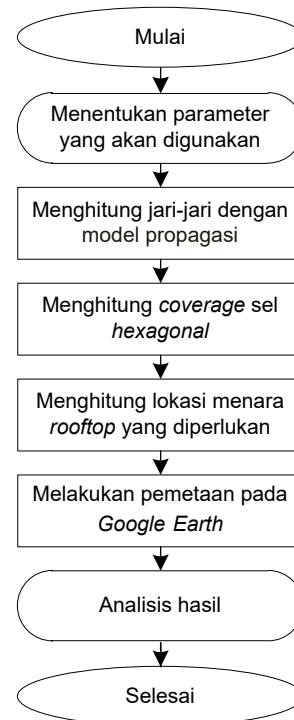
Kemudian parameter-parameter yang digunakan dalam perhitungan menggunakan parameter spesifikasi menara yang dikeluarkan dari standar 3GPP, penelitian yang dilakukan dan di analisis hanya pada *data rate* 256 kbps arah *downlink* dan *uplink*, membahas analisis penerapan propagasi sistem 5G hanya pada persamaan rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing*, jenis menara pada perencanaan adalah menara *rooftop monopole*, tidak memperhitungkan interferensi yang terjadi dan menggunakan software *Google Earth* sebagai software pemetaan.

Propagasi rugi-rugi lintasan ditandai dengan adanya perbedaan level daya yang diterima oleh MS (*Mobile Station*) terhadap EIRP (*Effective Isotropic Radiated Power*) yang dipancarkan oleh BS (*Base Station*) (Triana dan Pinem, 2015). Sedangkan persamaan rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing* adalah sebuah persamaan rugi rugi lintasan untuk area luar gedung dengan pertimbangan penggunaan frekuensi yang fleksibel dan pada daerah urban, dimana mengasumsikan bahwa daya pancar (P_t), gain antena pemancar (G_t) dan penerima (G_r) untuk semua node adalah sama. Sedangkan P_r merupakan daya terima melalui kanal nirkabel sepanjang nilai d (Gunantara dan Hendrantoro, 2013). Untuk persamaanya dapat dilihat pada persamaan (3).

2. METODE PENELITIAN

Penelitian dilakukan pada wilayah kota Denpasar, dimulai Bulan Mei 2019. Sumber data yang diperoleh dikelompokan terdiri dari data sekunder maupun data primer. Data primer ialah data yang didapatkan langsung dengan mensurvey lokasi, yaitu berupa koordinat tiap banjar dan titik

penyebaran menara *rooftop* untuk wilayah Denpasar. Data sekunder diperoleh dari literatur dengan referensi buku, jurnal, *paper* dan hasil *browsing* di internet yang menunjang analisa selama penelitian berlangsung. Dalam penelitian ini langkah-langkah yang dilakukan dapat dilihat pada Gambar 3. Langkah awal yang dilakukan adalah menentukan parameter yang akan digunakan saat analisa yaitu frekuensi, *fade margin*, R_{xs} *sensitivity*, kuat sinyal yang diterima kuat sinyal yang dikirim, penguatan (*gain*) antena pemancar, penguatan (*gain*) antena penerima, panjang gelombang elektromagnetik, *shadowing loss* dan luas kota denpasar. Selanjutnya menghitung jari-jari dengan model propagasi rugi-rugi lintasan dan *shadowing*, menghitung *coverage*, menghitung jumlah menara *rooftop* di Kota Denpasar, dan pemetaan menara *rooftop* di Kota Denpasar menggunakan *Google Earth*.

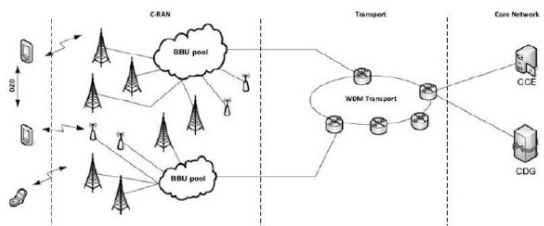


Gambar 1. Alur penelitian

3. TINJAUAN PUSTAKA

3.1 Generasi Kelima (5G)

Sampai dengan saat ini standar yang berlaku di dunia untuk teknologi 5G masih belum dikomersialkan karena masih dalam tahap uji coba, Tetapi sudah banyak para produser telekomunikasi di dunia bersaing mencari teknologi dengan persyaratan minimal untuk mengimplementasikan teknologi 5G. Arlokasirktur jaringan 5G terdiri dari C-RAN (*Cloud Radio Access Network*), *Transport* dan *Core network*. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 2. Arsitektur jaringan 5G

C-RAN adalah jaringan berarkitektur *cloud computing-based* untuk jaringan akses radio yang memungkinkan *large-scale deployment* dari jaringan yang di dukung oleh jaringan radio kolaboratif dan kemampuan virtualisasi *real-time*. RAN membuat koneksi atau komunikasi antara BTS dan *end-users*. BBU (*Base Band Unit*) yaitu berupa kumpulan beberapa port yang terkoneksi pada semua *device* di *Base Transceiver Station*. Di sebuah bangunan *Base Transceiver Station* (BTS), BBU adalah sebuah *main device* dari kerja BTS tersebut. BBU berbentuk sebuah *proccecor* yang berfungsi untuk mengatur *input* dan *output* data, penggunaan dari frekuensi serta pengaturan dari fungsi *cooler* dan *alarm*. Proses kerja dari BBU di sebuah BTS berawal dari diterimanya *rectifier input* listrik DC yang berguna untuk menjalankan BBU serta menghidupkan seluruh modul di RFU (*Radio Frekuensi Unit*). Dalam arlokasiktur C-RAN, *traffic data* dari BBU diteruskan dari sebuah BTS ke *centralized control and processing* BTS atau disebut dengan *BBU pool*. BBU *pool* terhubung ke jaringan lainnya menggunakan serat optik berkecepatan tinggi, hal ini dapat berfungsi untuk memaksimalkan jarak antar sel. C-RAN berperan sangat penting dalam perkembangan teknologi nirkabel di masa depan untuk jaringan 5G dan IoT (*Internet Of Things*). Dengan penyebaran yang lebih mudah dan kemampuan penskalaan, transisi dari jaringan LTE ke 5G akan sangat bergantung pada pengembangan C-RAN. Selanjutnya terdapat *Transport layer*, C-RAN adalah evolusi dari sistem komunikasi nirkabel saat ini dan menggunakan standar *Common Public Radio Interface* (CPRI) terbaru, teknologi *Coarse* atau *Dense Wavelength Division Multiplexing* (CWDM / DWDM) dan transmisi *millimeter-wave* (MM wave) untuk sinyal jarak jauh. Yang terakhir terdapat *Core Network*, jaringan yang dapat dibagi menjadi 2, yaitu *Combined Control Entity* (CCE) dan *Combined Data Gateway* (CDG). Dimana CCE berfungsi untuk mengontrol fungsi jaringan core 5G yaitu MME, SGW-C dan PGW-C. Sedangkan CDG berfungsi untuk melakukan *data forwarding functions* dari jaringan core 5G yaitu SGW-D, and PGW-D (Asif, 2019). Sistem jaringan 5G memiliki banyak kegunaan, diantaranya *Autonomous vehicle control* atau kendaraan dengan kemudi otomatis, *Emergency Communication*, *High-speed train* dan lain lain (Osseiran, Monserrat dan Marsch, 2016). Untuk parameter-parameter yang digunakan dalam perhitungan menggunakan parameter spesifikasi

menara yang dikeluarkan oleh 3GPP pada Tabel 2 (3GPP, 2019).

Tabel 1. Pita frekuensi Jaringan 5G

Pita frekue nsi	Uplink (MHz)	Downlink (MHz)	Main Region (s)
5G	824 - 849	869 - 894	Americas, Asia

Tabel 2. Parameter spesifikasi menara *rooftop*

Parameter	Nilai Uplink	Nilai Downlink
Data Rate	256 Kbps	
Transmitter (Tx)		
Tx Antenna Gain	0 dBi	8 dBi
Cable Loss	1 dB	3dB
Receiver (Rx)		
Antenna Gain	8 dBi	0 dBi
Body Loss	3 dB	1 dB
Receiver Noise Figure	5 dB	7 dB
Receiver Implementation Margin	2 dB	2 dB
Receiver Sensitivity for Data Channel	-96,93 dBm	-93,35 dBm
Shadow Fading Margin for Data Channel	9 dB	4,89 dB
Penetration Margin		9 dB

3.2 Cell

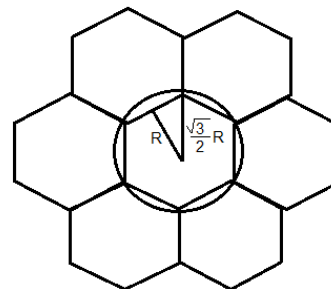
Cell adalah sebuah area cakupan dari sebuah BS (*Base Station*). Pembagian sel pada layout perencanaan dimodelkan dalam bentuk *hexagonal*, dengan tujuan agar lebih rmudah dalam penggambaran layout. Jika diasumsikan bentuk sel adalah *hexagonal*,, dengan *R* adalah jari-jari sel, maka untuk bentuk sel dapat dilihat seperti Gambar 2 (Sudiarta, 2009). Sehingga untuk mencari luas sel yang berbentuk *hexagonal* seperti Gambar 2 dapat menggunakan persamaan:

$$L = 2,6R^2 \tag{1}$$

dengan *R* = jari-jari sel (km)

Dan banyaknya sel yang diperlukan suatu daerah dirumuskan oleh persamaan berikut:

$$\sum \text{Lokasi sel} = \frac{\text{Luas Wilayah Kota Denpasar}}{\text{Luas Coverage Sel}} \tag{2}$$



Gambar 3. Sel Hexagonal

3.3 Propagasi

Propagasi yaitu sebuah proses perambatan dari gelombang elektromagnetik, berawal pada suatu lokasi ke lokasi lainnya. Sedangkan *Fading* ialah sumber utama yang mengganggu performansi sistem. *Fading* dapat menyebabkan kondisi dimana penerimaan kualitas sebuah sinyal menjadi tidak layak untuk di proses lebih lanjut. Setiap proses propagasi akan menimbulkan rugi-rugi propagasi (Sudiarta, 2013). Dalam penelitian ini akan memberikan gambaran nilai *data rate* 256 Kbps, baik pada arah *downlink* dan *uplink*. Model propagasi yang akan digunakan adalah model persamaan rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing*. yaitu sebuah persamaan rugi rugi lintasan untuk area luar gedung dengan frekuensi yang fleksibel dan pada daerah urban sehingga sesuai dengan kota Denpasar yang merupakan daerah urban. Persamaan tersebut adalah sebagai berikut (Gunantara dan Hendratoro, 2013):

$$P_r = P_t G_t G_r \left(\frac{\lambda}{4\pi}\right)^2 d^{-\alpha} 10^{\frac{X_\varphi}{10}} \quad (3)$$

di mana:

- P_r = Kuat sinyal yang diterima (W)
- P_t = Kuat sinyal yang dikirim (W)
- G_t = Penguatan (*gain*) antena pemancar (W)
- G_r = Penguatan (*gain*) antena penerima (W)
- λ = Panjang gelombang elektromagnetik (m)
- d = Jarak antara *transmitter* dengan *receiver* (km)
- α = 4 (untuk daerah urban)
- X_φ = *Shadowing loss* (dB) yang bernilai 0,8 dB

Dengan nilai panjang gelombang elektromagnetik (λ) sebagai berikut (Amos, 1996):

$$\lambda = \frac{c}{f} \quad (4)$$

di mana:

- C = Kecepatan cahaya (3×10^8 m/s)
- f = Frekuensi (Hz)

3.4 Fade Margin

Fade Margin adalah tingkat daya cadangan yang diterima, dimana harus atau melebihi dari nilai yang diperlukan untuk tingkat minimum kinerja dari sistem yang ditentukan. *Fade Margin* dirumuskan sebagai persamaan sebagai berikut (Campbell Scientific, Inc, 2016):

$$Fade\ Margin = P_r - R_{xs} \quad (5)$$

di mana:

Fade Margin = Margin yang sampai pada penerima pada saat implementasi (dB)

- P_r = Kuat sinyal yang diterima (dBm)
- R_{xs} = Nilai sensitivitas minimum yang dapat diterima (dBm)

3.5 Google Earth

Google Earth adalah sebuah aplikasi yang dirilis oleh *Keyhole, Inc* dalam bentuk *Earth Viewer*. Program ini terbagi menjadi tiga versi lisensi yang berbeda yaitu *Google Earth*, *Google Earth Plus*, dan *Google Earth Pro*. Untuk dapat menggunakan aplikasi ini, komputer wajib terhubung/memiliki koneksi internet (Maestro, 2010).

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian terbagi atas 3 alur utama yaitu alur perhitungan *coverage*, alur perhitungan jumlah menara *rooftop* secara teoritis di kota Denpasar dan alur pemetaan menara *rooftop* di Kota Denpasar menggunakan *Google Earth*.

4.1 Perhitungan Luas Coverage

Tahap ini dimulai dengan perhitungan nilai panjang gelombang elektromagnetik (λ) menggunakan persamaan (4), perhitungan nilai kuat sinyal yang diterima (P_r) dengan persamaan (5), perhitungan nilai penguatan / *gain* antena pemancar (G_t) dan perhitungan nilai penguatan / *gain* antena penerima (G_r) berdasarkan Tabel 2, maka di temukan jarak dari sel (d), yaitu pada Tabel 3.

Dari Tabel 3 terlihat perbedaan nilai jari-jari yang dihasilkan pada kedua sistem dimana jari-jari arah *downlink* terlihat lebih kecil, hal ini dikarenakan kuat sinyal yang diterima (P_r) pada arah *downlink* bernilai lebih besar serta *gain* antena penerima (G_r) bernilai lebih kecil dibandingkan arah *uplink*. Dimana nilai jari-jari akan berbanding lurus dengan nilai *gain* antena penerima (G_r) serta berbanding terbalik dengan nilai kuat sinyal yang diterima (P_r)

Tabel 3. Perhitungan Jarak Pada Arah *Downlink* Dan *Uplink*

Link	P_t (W)	G_t (W)	G_r (W)	d (m)
<i>Uplink</i>	3,2137 x 10 ⁻¹³	0,794	0,041	990,8
<i>Downlink</i>	7,3282 x 10 ⁻¹³	3,162	0,006	704,5

Dengan adanya perbedaan nilai jari-jari yang dihasilkan pada Tabel 3, maka dipilih salah satu dan kemudian digunakan sebagai acuan untuk perencanaan *coverage* pada sistem 5G di kota Denpasar ini, yaitu jari-jari yang dihasilkan pada sistem *downlink* (70,4479 m) atau *coverage* dengan *limited downlink*. Karena jari-jari yang lebih kecil akan menghasilkan *coverage* yang lebih kecil pula. Sehingga ketika *limited downlink* terjadi maka komunikasi dua arah pada sistem tetap bisa dilakukan. Baik komunikasi dari *user* ke *base*

station ataupun untuk sistem komunikasi dari *base station* ke *user* walaupun dengan jarak yang minimum. Sedangkan apabila jari-jari yang digunakan dari arah *uplink*, belum tentu bisa terjadi komunikasi dua arah atau mungkin tidak terjadi komunikasi sama sekali dari *user* ke *base station* karena jarak yang diperlukan untuk komunikasi *downlink* lebih kecil dibandingkan dengan *uplink*. Sedangkan untuk menghitung digunakan persamaan (1) sehingga di dapat luas *coverage* sel yaitu seluas $0,0129 \text{ km}^2$.

3.2 Perhitungan Jumlah Menara *Rooftop* Secara Teoritis Di Kota Denpasar

Penelitian dilanjutkan dengan perhitungan jumlah menara *rooftop* secara teoritis di kota Denpasar menggunakan persamaan (2). Luas *coverage* sel adalah $0,0129 \text{ km}^2$ dan luas kota Denpasar adalah $130,48 \text{ km}^2$ maka jumlah sel yang diperlukan secara teoritis untuk mencakup seluruh kawasan kota Denpasar yaitu 10115 buah.

3.3 Pemetaan Menara *Rooftop* Di Kota Denpasar Menggunakan *Google Earth*

Pemetaan ini di mulai dari balai banjar balun yang terletak pada *longitude* $115,186828^\circ$ dan *latidute* $-8,64875^\circ$ serta Banjar Sari yang terletak pada *longitude* $115,20205^\circ$ dan *latidute* $-8,652116^\circ$, karena kedua banjar ini merupakan balai banjar eksisting yang telah di instalasi lokasi menara *rooftop*. Gambar 4 merupakan hasil pemetaan awal menggunakan *Google Earth* dimana dapat dilihat bahwa pemetaan masih memiliki banyak daerah *blank spot*. Dari total 393 balai banjar yang dapat digunakan, terdapat 366 balai banjar yang akan digunakan untuk pembangunan lokasi dalam pemetaan.

Pada Gambar 4 terlihat masih banyak terdapat daerah *blank spot* pada pemetaan kawasan kota Denpasar. Dari seluruh daerah *blank spot*, tidak semua daerah tersebut merupakan area pemukiman penduduk / area perumahan, terdapat beberapa area yang merupakan persawahan, perladangan, hutan dan areal hijau lainnya. Untuk memperkecil daerah *blank spot* tersebut, maka diperlukan sebuah solusi untuk mencakup kawasan tersebut. Dengan menggunakan pendekatan sel *hexagonal* akan di cari solusi untuk mencakup daerah *blank spot* tersebut, yaitu dengan melakukan pembangunan lokasi lainnya di luar daerah balai banjar, baik di gedung – gedung bangunan / kantor maupun di perumahan warga. Penempatan lokasi baru ditempatkan diluar daerah balai banjar karena titik lokasi balai banjar tidak dapat lagi mencakup lokasi *blank spot* tersebut.



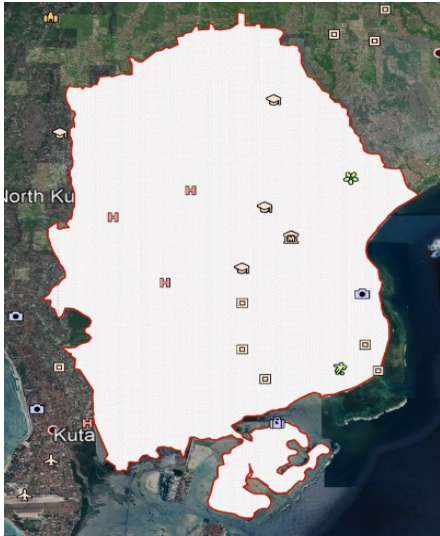
Gambar 4. Pemetaan awal

Namun sebelum melakukan penempatan lokasi baru, harus dilakukan pengukuran langsung ke daerah - daerah *blank spot* tersebut, untuk membuktikan bahwa daerah tersebut memang termasuk ke dalam daerah yang belum tercakup. Untuk melihat bagaimana hasil pemetaan jika dilakukan penempatan lokasi baru diluar daerah balai banjar, maka diperlukan kelanjutan pemetaan guna untuk melihat *coverage* yang dihasilkan beserta jumlah perkiraan lokasi yang dibutuhkan untuk lokasi diluar daerah balai banjar. Hasil pemetaan untuk di luar kawasan balai banjar dapat dilihat pada Gambar 5 dimana terdapat 11.550 lokasi baru yang dipetakan diluar daerah balai banjar yang diperlukan untuk mencakup kawasan daerah kota Denpasar. Dari Gambar 5 dapat di lihat bahwa pemetaan yang dilakukan setelah menambahkan lokasi diluar daerah balai banjar tidak menghasilkan daerah *blank spot* sama sekali. Hasil tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.

Dari Tabel 4 dapat dilihat bahwa diperlukan total 11916 lokasi untuk mencakup seluruh kawasan kota Denpasar, dimana dari 11.916 lokasi tersebut terdiri dari 366 lokasi (3,07%) pada kawasan balai banjar dan 11.550 lokasi (96,93%) pada kawasan di luar balai banjar. Hasil ini menunjukkan bahwa dari seluruh lokasi yang digunakan untuk mencakup kawasan kota Denpasar, sebanyak 366 atau 3,07% memanfaatkan lokasi balai banjar sebagai lahan lokasi menara *rooftop* sedangkan 11.550 atau 96,93% ditempatkan diluar kawasan balai banjar.

Tabel 4 Jumlah Lokasi Pemetaan

Parameter	Jumlah lokasi (buah)
Lokasi Pemetaan awal	366
Penambahan lokasi di luar kawasan balai banjar	11550
Total jumlah lokasi yang digunakan untuk mencakup seluruh kawasan kota Denpasar	11916



Gambar 5. Hasil pemetaan setelah ditambahkan lokasi baru di luar balai banjar

5. KESIMPULAN

Dari hasil analisis pada penelitian maka dapat disimpulkan yaitu pertama jari-jari sel yang dihasilkan menggunakan model propagasi persamaan rugi-rugi lintasan dengan pengaruh *shadowing* adalah 70,4479 m. Kedua, luas *coverage* sebesar 0,0129 km². Ketiga, dari luas *coverage* maka dapat dihitung jumlah sel yang diperlukan secara teoritis untuk mencakup seluruh kawasan kota Denpasar yaitu sebanyak 10115 buah. Terakhir, hasil pemetaan yaitu diperlukan total 11916 lokasi untuk mencakup seluruh kawasan kota Denpasar, yang terdiri dari 366 lokasi dibangun di dalam kawasan balai banjar dan 11550 lokasi di luar kawasan balai banjar. Sehingga pemanfaatan lokasi balai banjar sebagai lahan lokasi menara *rooftop* adalah sebesar 3,07% dan di luar balai banjar sebesar 96,93%

DAFTAR PUSTAKA

- 3GPP., 2019. Link budget template - Channel Model A.
- ADMAJA, A., 2018. Pemetaan Riset Teknologi 5G [5G Technology Research Mapping]. Buletin Pos dan Telekomunikasi, 16(1), p.27.
- ALFARESI, B., ARDIANTO, F., HURAIRAH, M., BARLIAN, T. AND NOVERIANTY, R., 2020. Pengenalan Teknologi Telekomunikasi pada Generasi Muda dalam Menyongsong Era Baru Teknologi Generasi Kelima (5G). Jurnal Gema Ngabdi, 2(2), pp.161-169.
- AMOS, 1996. Kamus elektronika. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo
- ASIF, S.Z. 2019. 5G mobile communications concepts. Boca Raton: CRC Press/Taylor & Francis Group
- CAMPBELL SCIENTIFIC. INC.2016. The Link Budget and Fade Margin. Campbell Scientific. Inc
- DAHLMAN, E., PARKVALL. S., SKOLD. J. 2019. 5G NR: The Next Generation Wireless Access Technology. United Kingdom: Elsevier.
- DEWI, K.L.K. 2014. Perencanaan Coverage Pada Sistem Long Term Evolution 700 MHz Di Kota Denpasar, [online] Tersedia di : <<https://e-perpus.unud.ac.id>> [Diakses 20 November 2019]
- FIRDAUSI, A., 2019. Pengenalan Teknologi 5G (Generasi Ke 5) Pada Sebuah Sistem Antena Untuk Siswa/I Sma Di Kembangan Utara Universitas Mercu Buana Jakarta Barat. Jurnal Abdi Masyarakat (JAM), 5(1), p.6.
- FREEMAN, ROGER, L. 1999. Fundamental Of Telecommunications. England: John Wiley & Sons
- GUNANTARA, N., HENDRANTORO, G. 2013. Multi-Objective Cross-Layer Optimization For Selection Of Cooperative Path Pairs In Multihop Wireless Ad Hoc Networks: Journal Of Communications Software And Systems, Vol. 9, No. 3
- HIDAYAT, R., 2018. Potensi Riset Transmisi Radio Untuk Adopsi Teknologi 5g Dan Teknologi Seterusnya. Creative Research Journal, 3(02), p.115.
- HUO, Y., DONG, X., XU, W. AND YUEN, M., 2019. Enabling Multi-Functional 5G and Beyond User Equipment: A Survey and Tutorial. IEEE Access, 7, pp.116975-117008.
- ISKANDAR, I., 2018. 5G Capacity Design Based on User Demand in Single High Altitude Platform Network [Desain Kapasitas Seluler 5G Berdasarkan Permintaan Pengguna pada Jaringan High Altitude Platform Tunggal]. Buletin Pos dan Telekomunikasi, 16(2), p.125.
- LUFIANAWATI, D.E.T., WICAKSANA, C.A. 2020. Analisis Kesiapan Indonesia dalam Menghadapi Teknologi 5G. Setrum: Sistem Kendali-Tenaga-elektronika-telekomunikasi-komputer, 9, p.17-23
- MAESTRO. 2010. Apa Itu Google Earth?, [online] Tersedia di : <<https://maestro.unud.ac.id/apa-itu-google-earth/>> [Diakses 21 November 2019]
- MAKSYMUK, T., GAZDA, J., LUNTOVSKYY, A., AND KLYMASH, M. 2018. Artificial Intelligence based 5G Coverage Design and optimization using Deep Generative Adversarial Neural Networks. International

Conference on Information and Telecommunication Technologies and Radio Electronics (UkrMiCo), Odessa, Ukraine, pp. 1-4.

- MAHYASTUTY, V., ISKANDAR, I. AND HENDRAWAN, H., 2017. Wireless Sensor Network Exploiting High Altitude Platform in 5G Network. *Buletin Pos dan Telekomunikasi*, 15(1), p.55.
- MULYADI, R. AND USMAN, U., 2020. Komunikasi Device-to-Device pada Jaringan Seluler 5G menggunakan mmWave. *AVITEC*, 2(1).
- TRIANA, N., PINEM, M. 2015. Analisis model propagasi path loss semi-deterministik untuk aplikasi triple band di daerah urban metropolitan centre . 13.(35).13-18
- OSSEIRAN, A., MONSERRAT, J.F., MARSCH, P. 2016. 5G Mobile and Wireless Communications Technology. United Kingdom: Cambridge University Press
- QORVO. 2017. Getting to 5G: Comparing 4G and 5G System Requirements, [online] Tersedia di: < [Http://qorvo.com/design-hub/blog/getting-to-5g-comparing-4g-and-5g-system-requirements](http://qorvo.com/design-hub/blog/getting-to-5g-comparing-4g-and-5g-system-requirements) > [Diakses 20 November 2019]
- RAGHAVAN, V. AND LI, J., 2019. Evolution of Physical-Layer Communications Research in the Post-5G Era. *IEEE Access*, 7, pp.10392-10401.
- RAMADHANI, U., 2020. Analisis Performansi Sistem Jaringan Femtocell 5G Berbasis Simulasi. *Electrician*, 14(1), pp.1-6.
- SUDIARTA, P.K. 2013. Laporan Akhir Kajian Menara Rooftop.
- YUNIARTO, T., 2019. Masa Depan Jaringan 5G dan Perilaku Komunikasi Digital. *Warta ISKI*, 2(01), pp.1-7.
- ZAINAL, N., YAMADA, Y. AND KAMARUDIN, M., 2016. Low Sidelobe And Wideband Characteristics Of Density Tapered Arrays For 5g Mobile Systems. *Jurnal Teknologi*, 78(6-2).